
29.09.2021

SPĒLE - IECAVAS DETEKTĪVS

NOLIKUMS

1. Pasākuma mērķis

- 1.1. Popularizēt un veicināt veselīgu un aktīvu dzīvesveidu Iecavas pilsētas un pagasta iedzīvotāju vidū;
- 1.2. Sekmēt iedzīvotāju fizisko aktivitāti un spēju sadarboties komandā;
- 1.3. Aizraujoši pavadīt brīvo laiku.

2. Pasākuma vadība

- 2.1. Spēli organizē un vada Bauskas novada pašvaldības iestādes "Iecavas novada pašvaldības administrācija" struktūrvienība Iecavas Jauniešu centrs.

3. Pasākuma norises vieta un laiks

- 3.1. Spēle notiks no 2021. gada 04. oktobra līdz 2021. gada 15. oktobrim;
- 3.2. Spēles norises vieta – Iecavas pilsēta un pagasts;
- 3.3. Spēles starta un finiša vieta nav definēta, spēlē iespējams piedalīties no jebkuras vietas.

4. Pasākuma norise

- 4.1. **Katru dienu** (no 04. līdz 15. oktobrim) **plkst. 19:00** - spēles uzdevuma publicēšana Iecavas Jauniešu centra sociālajos tīklos (Facebook, Instagram);
- 4.2. Dalībniekiem spēles uzdevumus ir iespējams izpildīt **jebkurā sev vēlamā laikā**;
- 4.3. **Izpildītu uzdevumu** bilžu iesūtīšana - uz tālr. **29224496**, izmantojot Whatsapp;
- 4.4. Spēles uzvarētāju paziņošana - **2021. gada 18. oktobrī**.

5. Pasākuma dalībnieki

- 5.1. Spēlē ir dota iespēja piedalīties jebkuram Iecavas un pagasta iedzīvotājam, kā arī viesiem;
- 5.2. Spēlē aicināti piedalīties gan individuālie dalībnieki, gan draugu un ģimenes komandas;
- 5.3. Spēles individuālajiem dalībniekiem jābūt sasniegušiem vismaz 13 gadu vecumu;
- 5.4. **Dalībnieki līdz 13 gadu vecumam** spēlē aicināti piedalīties ar vecākiem vai pilngadīgiem aizbildņiem.
- 5.5. Dalība pasākumā ir bez maksas.

6. Nepieciešamais inventārs

- 6.1. Viedtālrunis bilžu uzņemšanai un bilžu nosūtīšanai organizatoriem;
- 6.2. Uzdevumu pildīšanai ieteicams pārvietoties kājām, taču atļauts izmantot arī transportlīdzekļus;
- 6.3. Diennakts tumšajā laikā varētu noderēt lukturītis;
- 6.4. Visiem dalībniekiem diennakts tumšajā laikā vēlams lietot atstarojošās vestes vai citus atstarojošus elementus.

7. Pasākuma rezultātu apkopošana un apbalvošana

- 7.1. Līdz **2021. gada 17. oktobra plkst. 23:59** spēles dalībniekiem jānosūta bildes ar izpildītiem uzdevumiem uz tālr. **29224496**, izmantojot Whatsapp lietotni;
- 7.2. Bilde, kuras tiks iesūtītas **pēc šī laika** - rezultātu vērtēšanā nepiedalīsies;
- 7.3. Dalībnieku rezultātu nosaka - saskaitot punktus par atrastiem un veiktajiem uzdevumiem. Spēlē uzvar dalībnieki, kas ieguvuši **lielāko punktu skaitu**;
- 7.4. Punktu skaits par izpildītu uzdevumu (atrastu objektu un nosūtītu bildi) tiek piešķirts pamatojoties uz uzdevuma izpildes laiku – **pirmie atradēji** saņem **5 punktus**, katri nākošie **par 1 punktu mazāk** (skat. 1. pielikumu). Punktu skaits dažos uzdevumos var būt arī lielāks, tādā gadījumā tas tiks definēts pašā uzdevumā.
- 7.5. Tiks apbalvotas **1.-3.vietas** ieguvēju dalībnieki, sazinoties ar dalībniekiem individuāli, kā arī organizatori var piešķirt veicināšanas balvas kādā īpašā kategorijā.

8. Drošības pasākumi

- 8.1. Dalībniekiem spēles laikā ir jāievēro visi Ceļu satiksmes noteikumi (CSN);
- 8.2. Organizatori neuzņemas nekādu atbildību par dalībnieku nodarītajiem bojājumiem sev vai kādai citai trešajai personai;
- 8.3. Katrs pasākuma dalībnieks ir atbildīgs par savu rīcību, kā arī veselības stāvokli;

8.4. Katrs dalībnieks spēles laikā uzņemas atbildību par epidemioloģiskās drošības pasākumu un distancēšanās ievērošanu.

9. Informācija un publicitāte

9.1. Pasākuma publicitātes nodrošināšanai pasākuma organizatori ir tiesīgi izmantot dalībnieku iesūtītās bildes, un tās var tikt ievietotas Iecavas pašvaldības administrācijas mājaslapā un sociālajos tīklos;

9.2. Spēles rezultāti un informācija būs pieejama pašvaldības mājaslapā <http://www.iecava.lv>, kā arī sociālajos tīklos.

Nolikumu sagatavoja:

Veselības veicināšanas koordinētājs – I. Jurbergs

Iecavas Jauniešu centra vadītāja pienākumu izpildītāja - L. Briģe

PUNKTU TABULA

Uzdevuma izpilde	Punkti
1.	5
2.	4
3.	3
4.	2
5. un vairāk	1